

Konspekt zajęć

Data zajęć: 03.12.2018r.

Temat zajęć: Bezpieczeństwo w świecie gier internetowych.

Czas trwania: 1 godz.

Cel główny:

Wskazanie sposobów efektywnego korzystania z gier internetowych. Uświadomienie uczniom, jakie zagrożenia czyhają w świecie wirtualnym.

Cele operacyjne:

Uczeń:

- ✓ Wymienia korzyści wynikające z korzystania z gier edukacyjnych.
- ✓ Wskazuje zagrożenia, jakie może napotkać korzystając z gier.
- ✓ Rozumie ryzyko niebezpiecznych zachowań podczas gry.
- ✓ Wypowiada swoje zdanie i dyskutuje na tematy poruszone na zajęciach.
- ✓ Współpracuje z grupą podczas wykonywanych poleceń.

Metody pracy:

Praca w grupach, wykład, burza mózgów, dyskusja, prezentacja efektów pracy, gry.

Formy pracy:

Praca indywidualna, grupowa.

Pomoce dydaktyczne:

Edukacyjny film, gry komputerowe, duże arkusze papieru, flamastry, karteczki w 2 kolorach do losowania.

Przebieg zajęć:

1. Czynności organizacyjne. Przedstawienie uczniom tematu.
2. Rodzaje gier komputerowych oraz internetowych.
3. Zagrożenia związane z grami online – burza mózgów.
4. Zapoznanie z ogólnoeuropejskim systemem oceny gier - PEGI.
5. Prezentacja filmu „Uzależnienie od gier komputerowych”.
6. Dyskusja po filmie.
7. Edukacyjny wpływ gier.
8. Ćwiczenia praktyczne - gry edukacyjne odpowiednie do wieku - rozwiązanie interaktywnego quizu.
9. Podsumowanie i zakończenie zajęć.

Opracowanie i realizacja

Olga Sepelowska