**Konspekt zajęć**

**Data zajęć:** 18.10.2018r

**Temat zajęć:** **:** Zabawa w projektowanie wnętrz – aranżacja swojego pokoju z wykorzystaniem

 programu komputerowego Sweet Home 3D.

**Cel główny:** Zapoznanie z pracą architekta wnętrz oraz obsługą programu komputerowego Sweet Home 3.

**- operacyjne:**

Uczeń:

- dowie się na czym polega praca projektanta wnętrz,

- wie, jakie sprzęty są potrzebne do wyposażenia pokoju,

- potrafi urządzić swój pokój,

- potrafi obsługiwać program komputerowy,

- potrafi umieścić elementy wyposażenia na planie pokoju.

**Metody i formy:**

- pogadanka, pokazowa, praktycznego działania

- praca indywidualna, praca w grupach

**Środki dydaktyczne:**

Komputer, program komputerowy do aranżacji wnętrz,

**Przebieg zajęć:**

1. Powitanie.
2. Zapoznanie uczniów z tematem i celem zajęć.
3. Pogadanka: (architekt wnętrz – kto to taki?, na czym polega praca architekta wnętrz?)
4. Wyszukiwanie potrzebnych informacji w Internecie: filmiku pt. „Aranżacja wnętrza w domu za pomocą Sweet Home 3.
5. Prowadzący dzieli uczniów na grupy.
6. Uczestnicy tworzą projekty przy pomocy programu komputerowego.
7. Aranżowanie wnętrz, malowanie ścian, dekorowanie pokoju.
8. Sprawdzenie wykonanego zadania.
9. Prezentacja wykonanych projektów.
10. Podsumowanie przekazanych wiadomości.
11. Pochwała za dobrze wykonana pracę.
12. Dokonanie samooceny.

Paweł Rembecki